

Enseigner le RGPD aux élèves par le jeu



Découvrez le projet GDPrApp

Le projet GDPrApp vise à aider les élèves de l'UE à acquérir des connaissances sur le RGPD de manière ludique. L'objectif du projet est de clarifier les questions liées à la confidentialité pour les élèves. Étant donné que les enfants méritent une protection particulière en ce qui concerne le traitement de leurs données personnelles, l'utilisation de l'apprentissage par le jeu est l'approche la plus efficace. Dans le même temps, le projet aspire à former correctement les enseignants et les parents pour qu'ils puissent accompagner les élèves



gdprapp-erasmus-project



gdprapperasmusproject et erasmuscet

gdprapp-project.eu

elsatriolet-varennes.fr



Co-funded by
the European Union

